

En Busca de la Verdad

#jdr200palabras

Elegid época: CLÁSICA, MEDIEVAL, RENACIMIENTO, ILUSTRACIÓN, CONTEMPORÁNEA.

Sois pensadores de esa época. Vuestro conocimiento está restringido a esa época.

Separad en papel los siguientes temas: JUSTICIA, LIBERTAD, SOCIEDAD, MORAL, MUERTE, LENGUAJE, BELLEZA, DIOS, CONOCIMIENTO, JUEGO, EDUCACIÓN, AMOR, UNIVERSO.

Sacad uno al azar.

Debatid al menos tres temas.

Para comenzar el debate podéis utilizar: “[TEMA] es porque [ARGUMENTO]”.

Reglas:

- No atacarás a la persona sino al argumento.
- No malinterpretarás el argumento de una persona para debilitar su postura.
- No tomarás una pequeña parte para representar el todo.
- No intentarás demostrar una proposición suponiendo que una de sus premisas es cierta.
- No asegurarás que algo es la causa simplemente porque ocurrió antes.
- No reducirás una discusión a solo dos posibilidades.
- No afirmarás que por la ignorancia de alguien, una afirmación ha de ser verdadera o falsa.
- No dejarás caer la carga de la prueba sobre el que esté cuestionando una afirmación.
- No afirmarás que "esto" se sigue de "aquello" cuando no existe conexión lógica alguna.
- No asumirás que una afirmación por ser popular debe ser cierta.

Si se coincide, se amplía el argumento del otro. Cuando no haya más que decir, cada uno anota lo aprendido.

Finalmente, cada jugador comparte lo aprendido.