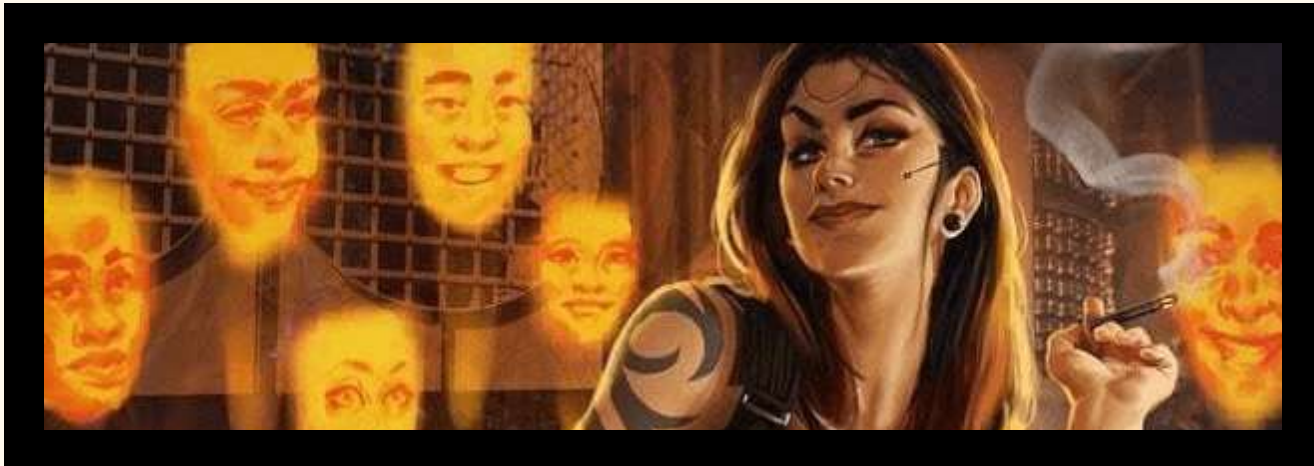


# AVENTURAS EN A4

## RESCATAD A NAGATA



### Aventura de ciencia ficción transhumanista

DURACIÓN APROXIMADA: 3 HORAS | JUGADORES: 2-3 | MEJOR SISTEMA: ECLIPSE PHASE O GENÉRICO | DIFICULTAD: FÁCIL

**Trasfondo:** una ingeniera militar llamada Nagata ha robado los archivos de investigación de un proyecto de alto secreto. Los científicos de Ganímedes estaban experimentando con seres humanos para investigar los límites de la biología. El gobierno de Ganímedes se proclama bioconservador y rechaza abiertamente experimentaciones de este tipo.

Nagata, claramente desengañada de los ideales del Gobierno de Ganímedes, decidió darse a la fuga pero antes habiendo robado toda la documentación del proyecto. Robó una nave militar asesinando a los tripulantes, activó los sistemas de camuflaje y tomó rumbo a Titán. Durante el viaje, Nagata analizó los datos del proyecto y encontró ciertos esquemas que servían para producir nanovirus autorreplicantes de procedencia alienígena.

Esta información pondría en evidencia al gobierno de Ganímedes, que es la cúspide del bioconservadurismo en el sistema solar. Por tanto, la información que posee Nagata no solo es valiosa a nivel científico, sino también político. La ingeniera ha cortado comunicaciones con el exterior y está tomando las rutas de navegación menos concurridas para llegar a Titán sin ser interceptada.

Durante su trayecto, Nagata comenzó a experimentar con implantes por primera vez en su vida. Había sido una fiel bioconservadora, pero eso era algo del pasado. Durante el transcurso de 4 meses estuvo realizando mejoras en su cuerpo imprimiendo los implantes con máquinas para tal propósito. Su última experimentación fue con el virus autorreplicante y eso fue su final.

Nagata enfermó profundamente y ahora está sumiéndose en la locura. Decidió encerrarse con seguridad biométrica en la bahía de ingeniería para morir sin causar daño. Su cuerpo está deformado y se ha convertido en un ser extremadamente violento.

**Gancho inicial:** un contacto llamado Volta llama a los PJs por la red. Les explica que Nagata ha podido robar unos documentos de alto valor para la comunidad científica y para la seguridad del sistema solar.

**Qué está en juego:** la seguridad del sistema solar debido a la tecnología alienígena que podría diezmar hábitats enteros. Un conocimiento muy importante para la comunidad científica. La estabilidad política del sistema solar.

**Situación inicial:** los PJs están llegando a interceptar la nave de Nagata, la cual va a la deriva y no responde a ningún intento de comunicación. La nave está claramente en piloto automático, y aunque posee sistemas de defensa muy potentes, no los activa en ningún momento.

Hacia la mitad del curso de la misión, otro equipo de rescate claramente hostil intentará abordar también la nave. Se trata de una agencia que quiere utilizar esa información para fines ilícitos. Querrán intimidar a los PJs y abstenerse de una refriega, pero en ningún momento cederán en su misión.

#### Lugares de la nave (mirar mapa)

**1. Puente de mando:** aquí se puede acceder a los terminales para ver los registros de vuelos anteriores y las propias manipulaciones de Nagata sobre la nave. **2. Habitación del capitán (cerrada):** aquí dormía Nagata. Tiene varios inyectores usados que aumentan la cognición así como una bitácora de todos los días mientras fue experimentando con su cuerpo. También explica lo traicionada que se sintió con el Gobierno de Ganímedes. **3. Sala médica:** aquí hay un tanque curativo donde sanar las heridas biológicas así como sprays de reparación para robots. Posee a su vez un pequeño puente donde realizar copias digitales de la mente de un individuo. **4. Sala de intercambio:** conecta con el resto de salas. Hay varios objetos de decoración tirados por el suelo y un reguero de sangre que viene desde el puente de mando hasta la bahía de ingeniería. **5. Almacén:** contiene varias cajas metálicas con 4 fusiles de combate y balas anti-blindaje. También hay un gran robot industrial apagado que podría pilotarse. **6. Sala de fabricación:** aquí hay tres impresoras que pueden imprimir objetos muy complejos, incluso nanoenjambres. Poseen unas plantillas descargables para imprimir en cualquier sitio, pero para ello hace falta tener la clave o hackearlas. **7. Habitación (cerrada):** esta habitación solo contiene a tres miembros de la anterior tripulación de la nave, están muertos desde hace meses. **8. Oficina del capitán (cerrada):** aquí está el ordenador personal con la información documentada del proyecto de Ganímedes. Si se abre la puerta responderá una torreta automática que intentará freír a quien entre. **9. Bahía de ingeniería (cerrada):** aquí se encuentra Nagata, claramente deformada y alienígena, es irre recuperable e intentará liquidar a los PJs.