

OBJETIVO: Llevar a Rolósofo al siguiente nivel

Horario de desarrollo de contenidos

- **Lunes:** escribir artículo para el blog (mañana), escribir artículo para el blog (tarde).
- **Martes:** escribir guion para vídeo de YouTube (mañana), escribir guion para vídeo de YouTube (tarde).
- **Miércoles:** realizar/directo partida (horario por determinar), investigación y curación de contenidos (mañana).
- **Jueves:** formación (todo el día).
- **Viernes:** revisión del proyecto (mañana).
- **Fin de semana:** realizar directo/partida (horario por determinar).
- **Un día al mes:** grabar todos los vídeos del mes (todo el día).

Horario de publicaciones

- **Lunes:** publicar vídeo de YouTube (mañana).
- **Martes:** publicar artículo de blog (mañana).
- **Miércoles:** realizar directo/partida (horario por determinar).
- **Jueves:** publicar artículo de blog (mañana).
- **Viernes:** no se publica.
- **Fin de semana:** publicar vídeo de YouTube (mañana) y/o realizar directo/partida (horario por determinar).

Módulos de actividades adicionales

Fin de semana (opción 1): MEJORAR HABILIDADES.

- Edición de vídeo.
- Acting.
- Copywriting.
- Blogging.
- Social media.
- Inbound Marketing.
- Maquetación.

- Photoshop.
- Diseño de aventuras y juegos de rol.

Fin de semana (opción 2): ESTUDIAR.

- Libros.
- Pinterest.
- Blogs.
- Podcasts.
- YouTube.
- Reflexionar.

Fin de semana (opción 3): PROYECTOS PERSONALES.

- Twitch + Obs.
- Ebook +50 págs.
- Curso online.
- Diseñar un juego de rol.
- Escribir un libro sobre dirección de juego.
- Montar juegos de rol en vivo.
- Serie de vídeos katas de creatividad.
- Montar una editorial propia.
- Introducir los juegos de rol en proyectos no-lúdicos.
- Talleres sobre Juegos de Rol.

Fin de semana (opción 4): JUGAR.

- Aprender de las experiencias de juego.
- Jugar a juegos de mesa.
- Jugar a videojuegos de rol.
- Leer juegos de rol y comprender cómo funcionan.
- Ir a jornadas.
- Jugar a rol en vivo.
- Probar experimentos con juegos de rol.