

# OPERACIÓN GANIMEDES

## PREMISA DE AVENTURA PARA ECLIPSE PHASE 2



### Síntesis

En esta aventura, los PJs son ordenados a infiltrarse en Liberty City, capital de Ganimedes y bastión de la dictadura Joviana. Una vez dentro, deben robar la información de un silo de datos aislado situado en una zona de máxima seguridad. Después de obtener la información, deben salir de ahí sin ser descubiertos, o auto-eliminarse. Ningún recurso a su disposición puede ser capturado por el enemigo. La información de ese silo de datos contiene información comprometedoras para las facciones más importantes del sistema solar. Al parecer, el inicio de la guerra apocalíptica contra los TITAN estuvo lleno de decisiones que condenaron a muerte a miles de millones de personas inocentes.

El **inicio de la misión** comienza con una transmisión entrante de la jefa de servidor de los PJs, Eludere:

*"Chicos, tenéis llegar hasta Ganimedes e infiltraros en la cadena de mando del ejército joviano. El objetivo es recuperar información crítica sobre las primeras decisiones tomadas*

*durante la Caída en la guerra de la Tierra contra los TITAN. Como bien sabéis, Ganimedes es uno de los bastiones de la Junta Joviana en órbita con Júpiter.*

*Desde ahí propagan su ideología bioconservacionista y fascista. Esa información comprometería a distintas facciones del sistema solar... ¡Incluyendo a nosotros! Esto daría a la Junta Joviana la excusa perfecta para hacer uso de su ejército. Eso rompería el equilibrio... Ese escenario no puede darse. Repito, ¡ese escenario no puede darse!"*

### **Información sobre Ganimedes**

- Ganimedes (Júpiter III, satélite)
- Capital: Liberty
- Centro de mando: Estación Liberty
- Velocidad orbital: 11 mil clicks (km)
- Gravedad: 0,146G
- Velocidad de escape: 2,7 mil clicks (km)
- Temperatura media en superficie: -163 C
- Estructura del hábitat: cilindro O’Neill estándar
- Tipo de hábitat: sarcófago
- En órbita: estación El Castillo, la Vista Sagrada (el Vaticano).
- A menos de 100 mil clicks (km): dos destructores de las Fuerzas del Espacio.
- Enlace: Tío Silencio

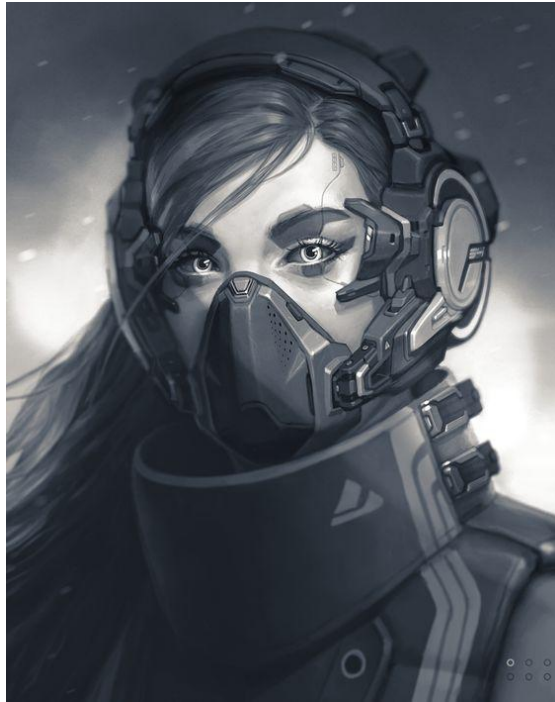
## **El equipo de PJs**

Tanto los PJs como su transporte son la élite de Firewall. Aunque específicamente elegidos para esta misión, tienen mucha experiencia en numerosas operaciones de alto riesgo.

Los PJs tienen asignado su nombre, rol, especialidad y tipología. El término “SpecOps” significa que es un PJ especialmente preparado para la misión.

# Bryce

*Eliminadora de Firewall (facción anarquista) (SpecOps)*



**Trasfondo de Bryce:** Entrenada por Ana Durruti en persona (líder anarquista) para ser una Black Marshall (Inteligencia anarquista). Sus objetivos estaban alineados con proteger los intereses del movimiento anarquista en todo el sistema solar. Su opinión cambió cuando vio que los líderes anarquistas hincaban la rodilla ante el hiper capitalismo del Consorcio Planetario en los asuntos que realmente producirían un cambio. En un acto de auto-destrucción, decidió acabar con la Asamblea de Locus (máxima junta anarquista), pero fue interceptada por Firewall antes de que eso sucediera. Firewall la hizo "desaparecer" y la entrenaron para hacer lo que siempre quiso: defender a la humanidad de la servidumbre a sangre y fuego.

## Tipo de personaje

- Combate: +++
- Intuitivo/Determinación: ++
- Social: +
- Intelectual: +

# Dr. Emerson

*Médico-ingeniero-estadístico (facción argonauta), investigador en biotecnología y bioética*



**Trasfondo de Emerson:** Emerson trabajó durante 40 años en el colisionador de hadrones situado en órbita con Titán. Su carrera dio un giro cuando quiso comprender "el alma humana y el papel del ser humano en el universo". Luchó por los derechos de los animales evolucionados y fue director de las reservas naturales de estos en la Mancomunidad de Titán. Obtuvo honores y gran cantidad de contactos en el CBEAT (Consejo de Bioética y Tecnología Avanzada, con gran influencia de la dictadura Joviana). Aunque reconoció abiertamente su ideología socialista y autonomista, su verdadero trabajo aconteció para los Argonautas (organización científica independiente). Fue con ellos que desarrolló proyectos con tecnología de exoplanetas. Algo pasó en ese tiempo, Emerson descubrió algo y decidió no comunicárselo a nadie. Poco después fue reclutado por Firewall.

## Tipo de personaje

- Combate: +
- Intuitivo/Determinación: ++
- Social: ++
- Intelectual: +++

# Morgan

*Experto en mecatrónica y armamento (facción escoria) (SpecOps)*



**Trasfondo de Morgan:** Morgan no vino de ninguna parte, se crió en la más absoluta miseria de las gabarras escorianas nómadas que surcan el sistema solar. Tuvo que ver como asesinaron a toda su familia e hicieron añicos sus pilas corticales. Su camino iba a ser el crimen, pero una mujer le salvó y condujo todo ese dolor hacia los artefactos. Desde muy pequeño ya era muy avezado tanto en robótica, electrónica, computación como en mecánica. Morgan no podía resistirse a armar sus creaciones y ganó una fortuna ejerciendo de freelance en el desarrollo de hardware industrial y militar. Los constructos de Morgan se interpusieron en varias ocasiones con operaciones de Firewall. Firewall decidió que prefería tenerlo como aliado.

## Tipo de personaje

- Combate: +
- Intuitivo/Determinación: +++
- Social: ++
- Intelectual: ++

## Karise

*Eliminadora de Firewall (facción Definitivos) (SpecOps)*



**Trasfondo de Karise:** Karise es la perfecta eliminadora para los estándares de Firewall, con todas las desventajas que eso conlleva. Para ella lo único importante es el objetivo, a cualquier precio. Muchos consideran que el cuerpo es una herramienta más, ella lo lleva al extremo y considera su propia mente otra herramienta, la definitiva. Esto último tal vez sea porque Karise en realidad no es nadie, sino una fabricación artificial para crear el perfil neurológico del "guerrero perfecto". "Nació" en los laboratorios de Xifos (Urano). El líder de los Definitivos se enamoró de ella y la apadrinó como a su hija predilecta. Hay algo en la mente de Karise que quiere salir a "cualquier precio". Firewall aprovechó esta debilidad de diseño para embelesarla.

### Tipo de personaje

- Combate: ++

- Intuitivo/Determinación: +++
- Social: ++
- Intelectual: ++

## Krauser

*Agente de campo especialista en comportamiento (élite marciana) (SpecOps)*



**Trasfondo de Krauser:** Krauser ha renunciado en varias ocasiones a ser jefe de servidor (Proxy), pues alega que su especialidad es estar en primera fila. Le encanta ensuciarse las manos mientras contempla en su mente todo con vista de pájaro. Ha tenido que eliminar muchas de sus emociones para conseguirlo. Su vida estaba resuelta como hijo de un poderoso empresario marciano. No obstante, Krauser buscaba algo más. Ningún sistema de valores le prevenía de sentirse un degenerado rodeado de tanta opulencia e hipocresía. Adquirió el mejor conocimiento que el dinero podía pagar en lo relativo a la psicología de la conducta y de los grupos. A pesar de su gran talento, fue rechazado por los círculos científicos, lo que aseguró en él un ardiente rencor. Cuando Firewall le propuso colaborar, aceptó sin dudar. No obstante,

tuvo que trabajar el triple para ganarse el respeto de sus compañeros. Esto último fue algo que sin duda consiguió, pero no de la forma más ortodoxa.

### Tipo de personaje

- Combate: ++
- Intuitivo/Determinación: ++
- Social: +++
- Intelectual: ++

## Nahla

*Adepta en el poder psi (facción argonauta), investigadora de la tecnología TITAN*



**Trasfondo de Nahla:** Nahla fue infectada con el virus Watts-McLeod, una cepa exurgente (alienígena) benigna que le concedió el poder psi. Fue perseguida en su hábitat de origen



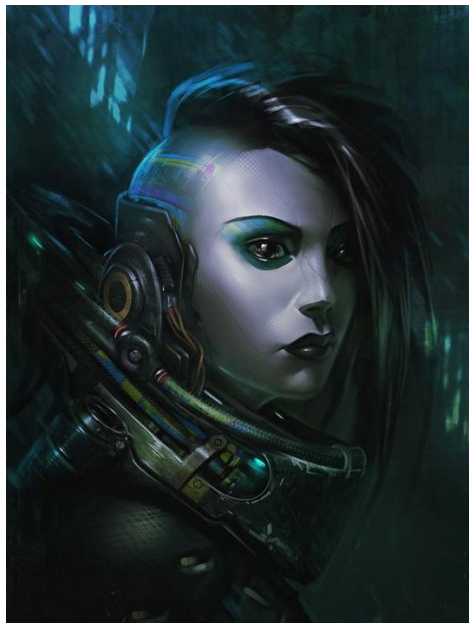
(Oberón) por miedo a que pudiera infectar a la población del hábitat. Sus constantes "premoniciones" y "visiones" sobre seres alienígenas, simbioses de metal y carne, le hicieron obsesionarse con los TITAN. Para su suerte los argonautas dieron con ella y se dedicó a la investigación heurística, donde la mera lógica no era suficiente. Consiguió algunos avances en la comprensión de la tecnología TITAN. Se ganó el respeto de un pequeño círculo argonauta al conseguir calmar un nanoenjambre TITAN simplemente con la palma de su mano. Eso le costó varios meses de coma y colapso de su mente. Cuando despertó estaba en los servidores de Firewall.

### Tipo de personaje

- Combate: ++
- Intuitivo/Determinación: +++
- Social: +
- Intelectual: ++

## Njal

*Hacker y piloto (facción anarquista)*



**Trasfondo de Njal:** Njal se ganó su fama ejerciendo de intrépido piloto y con su maestría en ciberseguridad. Su sello de identidad era el ataque a redes virtuales privadas mediante

aproximación física (en nave) para luego escapar quemando todo el propelente y dejando decenas de brechas en forma de bifurcaciones de su propia mente por todo el sistema objetivo. Nació como neo-córvido en las reservas naturales de Titán y siempre ha preferido vivir en forma de digital con un avatar de un cuervo nórdico. La ideología anarquista era la que más casaba con su personalidad. Con el tiempo ha ido haciéndose menos inocente y adoptando cuerpos humanos. Firewall lo ha aprovechado para situarle en misiones de más riesgo.

### Tipo de personaje

- Combate: +
- Intuitivo/Determinación: +++
- Social: +
- Intelectual: +++

## Irene

*Transporte mecatrónico avanzado*



- La nave recibe su nombre en honor a la diosa griega, significa "aquella que trae la paz".

- Es un prototipo de nave de infiltración, solo existe una en todo el sistema solar.
- Está financiada y desarrollada por startups e ingenieros que "nunca han existido".
- Tiene aceleración 8G con propelente de antimateria y sistemas de camuflaje especialmente resistentes a las radiaciones electromagnéticas de Júpiter.
- Puede convertirse tanto en aeronave, como en tuneladora, submarino o camión.
- No lleva ningún arma ni blindaje.
- Tiene un protocolo anti-captura con nanosenjambres desensamblador.
- Incluye una estación de egocasting portátil para emisiones oscuras, bahía de ingeniería y zona médica.
- Incluye una IA llamada KABAL, que controla la nave como si fuera su propio cuerpo.

## Información adicional

### Información que saben los PJs:

- Ganímedes es el centro neurálgico del poder Joviano.
- La información objetivo debe encontrarse en una estación que orbita junto con Ganímedes llamada el Castillo. Una incursión directa es un suicidio y pérdida del factor sorpresa. Hay que entrar en esa estación por medios de transporte jovianos.
- La información objetivo es física, en forma de documento en papel. Contiene información sobre los primeros 10 minutos de las decisiones tomadas durante el inicio de la guerra contra los TITAN.
- Al límite de los radares, los PJs tienen que teleyectarse por emisión oscura a un habitáculo dentro de Ciudad Libertad. Es un refugio donde está su enlace: Tío Silencio. De mientras.
- Irene estará esperando bajo la superficie de Ganímedes. La salida tiene que ser física (no se puede emitir hacia fuera, está sellado).

### Intel que da Tío Silencio (enlace):

- Cada módulo de Ganímedes tiene una contraseña de control que cambia cada 8 horas. Está en posesión del responsable de cada módulo. Tiene capacidad para interrumpir toda comunicación de entrada y salida.
- Todo el tráfico de red requiere de dar permisos de tracking. Casi todo está cableado y dirigido al nodo central de la estación Libertad.

- Si la información se hace pública la República tendrá la autoridad moral para adueñarse del resto de los troyanos de Júpiter: Europa y Calisto. La ideología joviana se esparciría rápidamente por el interior y el exterior del sistema.
- Para obtener la información del silo de datos hay que acceder a un hábitat aislado llamado El Castillo.
- Les dice que la única forma de acceder al Castillo es por un ferry que va hacia ahí cada 24 horas. El viaje dura 2 horas, pero en realidad dura 8 horas por los protocolos de seguridad.
- Si van demasiado juntos llamarán la atención. Si llevan equipo demasiado sofisticado también.

#### **Lo que necesitan los PJs:**

- Saber los protocolos de seguridad.
- Equipo.
- Contactos.
- Acceso al ferry.

#### **Lugares de interés dentro de Libery City:**

- Centro industrial
- Centro agrícola
- Fabricación de armamento militar
- Senado
- Barrios opulentos
- Barrios marginales
- Estación Libertad (totalmente militarizada, sobrevuela la ciudad)
- Cuarteles de las CDC
- Ministerio de Defensa

#### **PNJs**

- Tío Silencio
- Comandante en Jefe, General Mónica Contreras: fundadora.

- Vice-Comandante, Gavin Brown: héroe de guerra. Principal defensor orbital de la Tierra durante la Caída.
- General Adam Westmoreland, Comandante de las Fuerzas Espaciales: mayor flota del sistema solar.
- General Sergio Cauas, Comandante de Defensa Civil: católico extremo, amigo del Papa. Se toma con gran seriedad la seguridad civil, los CDC (cuerpos de defensa civil).
- Director Zane McFarlane, Comandante de Inteligencia: único de la junta que ha sido reenfundado. Jefe del SCI (Inteligencia Joviana).
- Director Marcelo Varela, Jefe de Operaciones: busca el control total del espacio joviano.
- Directora Wendy Gilder, Jefa de Tecnología: supervisa toda la tecnología de la República. Cercana al CBEAT (Consejo de Bioética y Tecnología Avanzada).
- Dante Beyett: comandante del SCI, tiene infiltrados a miembros del SCI por todos los módulos de Ganímedes.
- Ariana Graydon: agente de campo del SCI especialista en contraespionaje.